







ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE "E.FERRARI"

Istituto Professionale per i servizi per l'Enogastronomia e l'Ospitalità Alberghiera cod. mecc. SARH02901B Istituto Professionale per l'Industria e l'Artigianato cod. mecc. SARI02901V

Via Rosa Jemma, 301 - 84091 BATTIPAGLIA - tel. 0828370560 - fax 0828370651 - C.F.: 91008360652 - Codice Mecc. SAIS029007 Internet: www.iisferraribattipaglia.it -post.cert. SAIS029007@pec.istruzione.it — C.U.U. UFR6ED

Circ. n. 298 Prot. n.

Battipaglia, 25 Febbraio 2022

ISTITUTO ISTRUZIONE SUPERIORE - "ENZO FERRARI"-BATTIPAGLIA **Prot. 0003413 del 25/02/2022** (Entrata) Agli Alunni delle Classi Quarte e Quinte Ai Docenti Coordinatori delle Classi Quarte e Quinte Al Registro Elettronico Atti -Sito Web

Oggetto: "Costruisci il tuo futuro, gestisci bene il tuo denaro" ("Build your future, be smart about money").

Si comunica che, in occasione della decima edizione della Global Money Week (GMW), il cui tema è "Costruisci il tuo futuro, gestisci bene il tuo denaro" ("Build your future, be smart about money") la Banca d'Italia propone per gli studenti delle scuole secondarie di secondo grado (preferibilmente frequentanti l'ultimo biennio) il laboratorio didattico "Costruisci il tuo futuro!", nell'ambito del quale gli studenti, attraverso un meccanismo di domande alternate a pillole informative spiegate dagli esperti della Banca d'Italia, entreranno nel mondo degli strumenti di pagamento, imparando a distinguerli e utilizzarli consapevolmente con particolare riguardo agli strumenti digitali, ai concetti di risparmio e investimento e alla finanza sostenibile.

L'obiettivo dell'attività è spiegare agli studenti come un corretto uso degli strumenti di pagamento ed un'accurata pianificazione delle spese siano importanti per prendersi cura del proprio futuro. Il gioco, realizzato mediante la piattaforma Kahoot!, potrà svolgersi in modalità online oppure in presenza, compatibilmente con il numero di adesioni all'iniziativa, presso le scuole, che dovranno disporre di:

- una LIM per proiettare il gioco
- un dispositivo (cellulare, tablet o pc) per ciascuno studente, connesso a Internet, onde rispondere alle domande del gioco.

I Docenti Coordinatori delle Classi Quarte e Quinte presenteranno ai propri alunni l'iniziativa in parola, e comunicheranno alla prof.ssa D'Angelo Ines entro il 3 marzo 2022 l'eventuale adesione alla stessa.

La Collaboratrice del DS Prof.ssa Licia Criscuolo

> Il Dirigente Scolastico Prof.ssa Daniela Palma

Firma autografa sostituita a mezzo stampa - ex art. 3, c. 2, D. Lgs. 39/93